

TORTUGA

1667



Dark Cities

Vol. I

Welcome to Tortuga!

때는 1667년, 당신은 캐리비안의 바다를 항해하는 해적입니다. 스페인 소속의 갈레온이 근처에서 항해를 하자, 당신은 동료들에게 함께 보물을 훔치자고 이야기를 합니다. 한번 손에 넣은 보물을 내놓을 생각이 없다는 이야기는 절대로 해서는 안됩니다. 당신은 여전히 고국에 대한 충성을 잊지 않았으며 보물을 잘 관리하여 고국에 돌아갈 때 명예를 얻고자 합니다. 일부의 동료들은 당신의 충성심을 알고 있으며, 당신을 도와 당신의 배에 있는 탐욕스러운 해적을 Tortuga의 바위 섬에 버리겠다고 이야기합니다. 하지만 당신은 친구의 장정되어있는 총을 보았고 반란의 속사임을 들을 수 있었습니다. 알겠지만 누구도 믿을 수 없어..

Façade Games

www.facadegames.com

TORTUGA

1667

규칙 요약

플레이어들은 영국 해적과 프랑스 해적으로 나누어진다. 플레이어 중 홀수인 경우는 네덜란드 해적을 맡는다. 플라잉 더치맨(Flying Dutchman) 혹은 줄리 로저(Jolly Roger) 중 하나를 선택하여 게임을 시작하며, 당신의 배의 있는 다른 플레이어가 꼭 당신의 팀인 것은 아니다. 게임 중에 투표 카드(Vote card)를 사용하여 보물을 얻기 위해 스페인 소속의 갈레온을 공격하는 것(Attack), 이기적인 선장을 버리는 반란(Mutinies), Tortuga에 있는 보물 두 가지를 가지려는 전투(Brawl)에 참가할 수 있다. 자신의 동료를 돕고, 상대방을 방해하기 위하여 이벤트 카드(Event card)를 보거나, 공개하거나 아니면 다른 플레이어가 공개하도록 할 수 있다. 스페인 소속의 갈레온 이벤트 카드가 공개되면, 가장 많은 보물을 가진 팀(프랑스 혹은 영국)이 승리한다. 두 배에 있는 보물과 Tortuga의 프랑스와 영국 영역에 있는 보물을 모두 합해서 계산한다. 플레이어가 홀수인 경우, 스페인 함대 카드(Armada card)가 공개되었을 때 동점이라면 네덜란드 플레이어가 승리한다.



이 예시에서, 스페인 함대 카드가 공개되면 프랑스가 승리한다. 프랑스는 총 5개의 보물(줄리 로저에 3개, Tortuga에 2개)을 가지고 있고, 영국은 단지 3개(플라잉 더치맨에 2개, 줄리 로저에 1개)를 가지고 있다.

준비

1. 테이블 중앙에 매트를 펼친다. 주황색 폭발 토큰을 옆에 둔다.
2. 아래 표를 참고하여 필요한 수의 충성 카드(Loyalty card)를 준비한다. 섞어서 플레이어마다 1장씩 뒤집어서 준다. 자신의 충성 카드를 몰래 확인하고 그대로 뒤집어서 둔다. 이것으로 당신의 팀이 정해졌다. 게임이 끝나기 전까지 충성 카드를 공개해서는 안 된다.

# of players	British	French	Dutch
2	1	1	x
3	1	1	1
4	2	2	x
5	2	2	1
6	3	3	x
7	3	3	1
8	4	4	x
9	4	4	1

3. 투표 카드를 잘 섞어서 플레이어마다 3장씩 뒤집어서 준다. 자신의 카드는 언제든지 확인할 수 있지만, 다른 플레이어에게 보여주어서는 안 된다. 나머지 투표 카드를 테이블에 뒤집어서 쌓아 투표 덱을 만든다.
4. 이벤트 카드는 뒷면에 Tortuga 1667 로고가 있다. 무작위 혹은 상의 하에 별 모양이 있는 이벤트 카드 3장을 선택해서 준비한다. 다른 별 모양이 있는 이벤트 카드는 상자에 넣어둔다, 이 게임에서는 사용하지 않는다.

주의: 2인 혹은 3인 플레이의 경우, 이벤트 덱에서 모든 알바트로스 카드(Albatross card)를 제거한다. 별 모양이 있는 허울 또는 밀실 공포증 카드(Facade or Cabin Fever starred card)도 사용 안 하는 것을 권유한다.

스페인 함대 카드를 옆에 둔다. 모든 이벤트 카드를 섞고(선택한 3가지 카드도 포함하여) 테이블에 뒤집어서 덱을 만들어 놓는다. 스페인 함대 카드를 이 덱의 가장 아래에 넣는다. 덱의 위에서부터 5장의 이벤트 카드를 플레이잉 매트의 1-5 표시 옆에 뒤집어서 열로 배치한다.

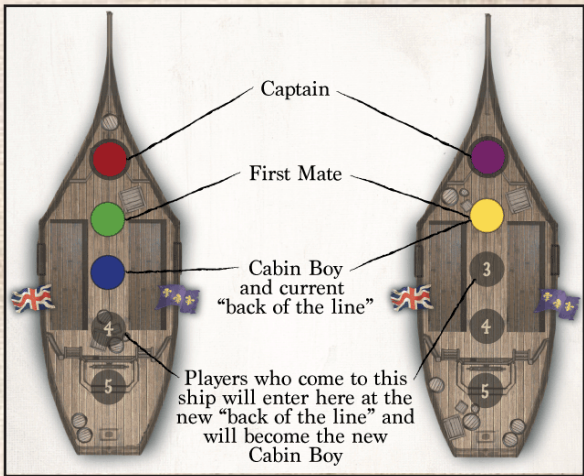
5. 모든 플레이어는 해안의 동료 카드(Brethren of the Coast card)를 선택하여 자신의 앞에 놓는다. 선택한 해안의 동료 카드에 해당하는 말을 주머니에 넣고, 사용하지 않는 말은 상자에 넣어둔다. 주머니를 흔들고, 한번에 하나씩 뽑아서, 2대의 배(플라잉 더치맨과 졸리 로저)에 번갈아 가면서 놓는다. 첫 번째로 뽑은 말은 플라잉 더치맨의 선장이 되고, 두 번째는 졸리 로저의 선장이 되고, 세 번째는 플라잉 더치맨의 1등 항해사가 된다. 말의 숫자가 홀수라면, 마지막으로 뽑은 말은 플라잉 더치맨의 마지막 말이 된다. 자신의 해안의 동료 카드의 색과 일치하는 말이 자신의 말이다.
6. 스페인 갈레온에 보물 토큰 4개를 놓는다. Tortuga의 각 팀의 보물 지역에 토큰을 1개씩 놓는다. 두 선장에게 보물 토큰 1개씩을 준다. 플라잉 더치맨의 선장은 보물 토큰을 자신의 배의 원하는 보물 짐칸에 놓는다. 다음으로 졸리 로저의 선장도 보물 토큰을 자신의 배의 원하는 보물 짐칸에 놓는다. 게임을 하면서 보물 짐칸에 보물이 추가된다. 배에 있는 보물 짐칸에 놓을 수 있는 보물의 양에는 제한이 없다.
7. 졸리 로저의 선장이 액션을 선택하는 것으로 게임을 시작한다. 시계방향으로 진행한다.



Game set up is now complete!

플레이 방법

게임을 하면서 말의 자리가 계속 바뀐다. 자신의 말이 배의 가장 앞에 위치한다면, 당신은 그 배의 선장(Captain)이다. 자신의 말이 배의 줄에서 두 번째에 위치한다면, 당신은 일등항해사(First Mate)이다. 배에 있는 말의 숫자에 관계없이 자신의 말이 배의 줄에서 가장 뒤에 있다면, 당신은 배의 선원(Cabin boy)이다. 일등항해사이면서 동시에 선원이 될 수도 있고(배에 말이 2개 있는데, 두 번째 자리에 위치할 경우), 선장이면서 동시에 선원이 될 수도 있습니다(배에 혼자 있을 경우). 배에는 5명까지 탈 수 있습니다. 자신의 말이 Tortuga에서 가장 높은 위치에 있다면, 당신은 Tortuga의 총독(Governor of Tortuga)이 됩니다.



자신의 차례에는 5-6페이지에 있는 행동을 1가지 해야만 합니다. 행동을 하기 전에 어떤 행동을 할 것인지 공개해야 합니다. 플레이어는 자신의 차례에 행동을 1가지만 할 수 있지만, 자신이 선장, 일등항해사, 선원 혹은 Tortuga의 총독이라면 "모든 플레이어"가 할 수 있는 행동 혹은 자신의 위치에서 할 수 있는 행동 중에서 선택할 수 있습니다. 이 행동은 해안의 동료 카드 뒷면에 적혀 있습니다.(주의: 2인 플레이의 경우, 플레이어는 자신의 차례에 행동을 2번 합니다.)

가능한 행동

플레이어는 자신의 차례를 마치기 위해 다음 행동들 중 하나를 선택할 수 있다.

모든 플레이어	
이벤트 카드 2장을 본다	뒷면으로 놓인 이벤트 카드 5장 중 2장을 선택하여 몰래 본다. 보고 난 뒤 원래 위치에 다시 뒷면으로 놓는다.
이벤트 카드 1장을 공개한다	뒷면으로 놓인 이벤트 카드 5장 중 1장을 선택하여 뒤집는다. 모든 플레이어에게 카드를 공개하고 카드에 적힌 내용을 해결한다. 이벤트 덱의 가장 윗장을 뽑아 공개된 카드와 교체한다.
다른 플레이어에게 이벤트 카드 2장 중 1장을 선택하게 시킨다.	뒷면으로 놓인 이벤트 카드 5장 중 2장을 가리키고 플레이어 1명을 선택한다. 선택된 플레이어는 카드를 보지 않고 2장의 이벤트 카드 중 1장을 선택하여 다른 플레이어들에게 공개한다. 그리고 카드에 적힌 내용을 해결한다. 다른 카드는 보지 않고 자기 자리에 그대로 둔다. 이벤트 덱의 가장 윗장을 뽑아 공개된 카드와 교체한다.
보트로 이동 혹은 보트 밖으로 이동	배나 Tortuga에 있는 자신의 말을 인접한 보트로 이동한다. 혹은 보트에 있는 자신의 말을 Tortuga의 줄 가장 뒤 혹은 인접한 배의 줄 가장 뒤로 이동한다.

Captains

공격 명령

공격이 성공하면 스페인 갈레온의 보물을 가져온다. 스페인 갈레온에 보물이 없다면, 공격을 성공할 경우 다른 해적선의 보물을 가져온다. 자세한 것은 "투표 카드" 참고.

선원을 Tortuga에 버린다

자신의 배에 있는 선원을 1명 선택하여 Tortuga에 버린다. 자신을 보낼 수는 없다.

First Mates

반란 선동

반란이 성공하면 선장을 Tortuga에 버린다. 자세한 것은 "투표 카드" 참고.

Cabin Boys

자신의 배에 있는 보물 1개를 한 보물 짐칸에서 다른 보물 짐칸으로 이동한다

자신의 배에 이미 있는 보물 토큰 1개를 영국 짐칸에서 프랑스 짐칸으로 이동하나 혹은 반대로

Governor of Tortuga

전투 명령

전투를 하면 Tortuga에 이미 있는 보물 2개를 Tortuga의 보물 지역 한쪽 옷은 양쪽으로 이동한다. 자세한 것은 "투표 카드" 참고.

투표 카드

공격, 반란, 전투는 모두 투표 방식이다. 투표가 요구되면, 투표에 참가한 모든 플레이어는 투표 카드 1장을 테이블 중앙에 뒷면으로 놓는다. 모든 투표의 경우, 투표덱의 가장 위에 있는 투표 카드도 테이블 중앙에 뒷면으로 놓는다. 중앙에 놓인 모든 카드를 섞어서 공개하고, 투표의 결과를 따른다.

투표가 끝나면, 사용된 모든 투표카드를 섞어서 투표덱 아래에 넣는다. 투표에 참가한 모든 플레이어는 투표덱 위에서부터 새로운 투표카드를 1장씩 받는다.

Attack(공격)

배의 선장은 자신의 행동으로 공격 명령을 내릴 수 있다. 만약 선장이 그 배에 혼자 있어도 공격 명령을 내릴 수 있다. 공격 명령을 내린 선장의 배에 있는 플레이어만 투표에 참가한다.

공격의 경우는 투표 카드의 상단 부분이 중요한데, 대포(Cannon), 횃불(Torch), 물(Water) 그림이 있다. 물 1개마다 횃불 1개를 끌 수 있다. 대포 최소 1개와 "불 붙은" 횃불(물에 취소되지 않은) 최소 1개가 투표에서 나온다면, 선장은 스페인 갈레온에서 보물 1개를 가져와서 자신의 배의 원하는 보물 집칸에 놓는다. 스페인 갈레온에 보물이 없다면, 선장은 다른 해적선(플라잉 더치맨 혹은 줄리 로저)의 보물 집칸에 있는 보물을 1개 가져와서(다른 배에 말이 없어도 된다) 자신의 배의 원하는 보물 집칸에 놓는다.

예시: 대포 2개, 횃불 1개, 물 1개가 나왔다. 물 1개가 횃불 1개를 꺼버리므로, 불 붙은 횃불이 없으므로 공격은 실패다.

예시: 대포 1개, 횃불 2개, 물 1개가 나왔다. 물 1개가 횃불 1개를 꺼버렸지만, 1개가 남아있다. 대포 1개와 불 붙은 횃불 1개가 있으므로 공격은 성공이다.

예시: 대포 2개와 횃불 2개가 나왔다. 공격은 성공이다. 하지만 보물은 1개만 가져올 수 있다.



Brawl(전투)

Tortuga의 총독은 자신의 행동으로 전투 명령을 내릴 수 있다. Tortuga에 총독만 있어도 전투 명령을 내릴 수 있다. Tortuga에 있는 플레이어만 투표에 참가한다.

전투의 경우는 투표 카드의 중간 부분이 중요하데, 영국 국기 혹은 프랑스 국기가 있다. 공개된 카드 중 영국 국기가 많다면, Tortuga의 보물 2개를 영국 보물 지역으로 이동한다. 만약 프랑스 국기가 더 많다면, Tortuga의 보물 2개를 프랑스 보물 지역으로 이동한다. 동점이라면, 두 보물 지역에 보물을 1개씩 놓는다. Tortuga의 보물 2개는 항상 Tortuga에 있어야 하지만, 전투를 거듭하면서 두 지역 사이에서 이동하게 된다.



Mutiny(반란)

배의 일등항해사는 자신의 행동으로 반란을 선동할 수 있다. 선장을 제외한 배에 탑승한 플레이어만 투표에 참가한다.

반란의 경우는 투표 카드의 하단 부분이 중요하데, 해골 혹은 키(Helm) 그림이 있다. 공개된 카드 중 해골이 많다면, 반란이 일어난 배의 선장을 Tortuga에 버린다. 키가 더 많거나 동점이라면 아무 일도 일어나지 않는다.



각 부분에 그림이 2개씩 있는 투표 카드가 2장 있다. 그림마다 1개로 고려하여 투표에 적용한다.

예시: 전투 중 투표 카드 2장이 공개되었다. 한장은 영국 국기 1개가 있고 특별한 투표 카드는 프랑스 국기 2개가 있다. 2:1로 프랑스 팀이 전투에서 승리했다.

버림 그리고 Tortuga

배에 있던 말을 Tortuga에 버린다면, 빈 자리를 채우기 위해 뒤에 있던 말들이 한 칸씩 앞으로 이동한다. 선장을 버린 경우, 일등항해사가 선장이 된다. 배에 있던 전원이 버려질 경우, 배에 있던 보물은 원래 있던 보물 짐칸에 그대로 둔다. 나중에 이동하지 않는다면, 이 보물은 해당 팀의 보물로 계산된다. 비어있는 배에 올라탄 플레이어는 그 배의 선장이 된다.

자신이 Tortuga에 버려졌다면, 자신의 말을 Tortuga의 줄 가장 뒤에 놓는다. 예를 들어 현재 Tortuga에 아무도 없다면, "줄의 가장 뒤"는 종독 자리이다. 다른 예를 보면, 현재 Tortuga에 말이 2개 있다면 "줄의 가장 뒤"는 "3"번째 칸이다. Tortuga에서도 자신의 차례를 가지며, 정상적으로 플레이어 행동을 할 수 있다.

Tortuga에 있는데 다시 버려지는 경우, 두 가지가 발생한다. 먼저, 당신의 말을 Tortuga의 줄 가장 뒤로 이동하고 당신의 말 뒤에 있던 말들은 한 칸씩 전진한다.(만약 Tortuga에 혼자 있다면 아무 일도 일어나지 않는다.) 두 번째로 당신의 투표 카드 중 1장을 다른 플레이어가 무작위로 선택하여 보지 않고 투표 카드 덱 맨 밑에 넣는다. 남은 게임 동안 다른 플레이어보다 투표 카드를 1장 적게 가지고 플레이 한다. Tortuga에 있는 동안 여러 번 버림을 받으면, 투표 카드를 여러 번 잃어버린다. 투표 카드를 모두 잃어버려도, 상황이 되면 투표 요구를 할 수 있다. 하지만 투표에 참가할 수는 없다.

보트

보트로 이동하는 것은 행동 1개에 해당한다. Tortuga에서 배로 이동하거나 배에서 Tortuga로 이동할 경우 2번의 행동을 해야 한다. 보트로 이동하는 행동 1번, 배나 Tortuga로 이동하는 행동 1번.

현재 보트에 말이 있다면 다른 말은 보트에 탈 수 없다. 모든 보트는 한번에 말 1개만 탈 수 있다. 보트에 말이 있다면, 투표에 참가할 수 없다. 보트에 "앉아서" 다른 말을 방해하기 위해 행동(카드 보기, 카드 공개하기 등)을 할 수는 있다. 보트에 있는 동안 버림받는다면, Tortuga의 줄 가장 뒤로 이동한다(투표 카드를 잃어버리지는 않는다.).

종료와 게임의 승리

이벤트 카드가 떨어지고 공개하지 않은 이벤트 카드 5장만 남아있게 되면, 5장을 섞어서 다시 열로 배치한다. 마지막 5장 중에 1장은 스페인 함대 카드이고 공개한 카드는 다시 채우지 않는다.

스페인 함대가 공개되면 가장 많은 보물을 가진 팀이 승리한다. 게임이 끝날 때 자신의 말이 어디에 있는지에 관계없이 팀이 승리하면 승리한다.

플레이어 수가 홀수일 경우, 스페인 함대가 공개되었을 때 동점이라면 네덜란드 플레이어가 승리한다.

플레이어 수가 짝수일 경우, 스페인 함대가 공개되었을 때 동점이라면 스페인 함대 카드를 제거하고 모든 버린 이벤트 카드와 공개하지 않은 이벤트 카드를 모아서 섞어 새로운 이벤트 덱을 만든다. 현재 플레이어 앞에 있는 카드, 예를 들어 알바트로스, 사략 허가증(Letter of Marque), 보물 지도(Treasure Map)등은 섞지 않는다. 이벤트 카드 5장을 열로 배치하고 중단된 플레이를 계속한다. 보물을 먼저 가져오는(동점을 깨는) 팀이 승리한다.

중요 게임 정보

이 게임은 정보와 의사소통의 게임이다. 무작위로 공개한 카드는 자신의 팀에 악영향을 줄 수 있으므로, 카드를 먼저 보는 것이 좋을 수도 있고 믿고 있는 동료의 정보에 의지하는 것도 좋다. 팀의 정보를 바탕으로 상대방에게 불리한 카드를 공개하게 하여 결과에 고통 받게 할 수도 있다. 당신의 팀이 우위를 점하면, 상대방이 따라잡기 전에 빨리 덱을 소모하여 게임을 끝내는 것이 유리하다.

게임에서 중요한 것은 핸드의 투표 카드를 적절하게 사용하여, 자신의 전략에 방해되는 카드를 사용하는 상황에 빠지지 않는 것이다. 공격을 할 때 누구는 대포를 플레이하고 누구는 햇불을 플레이하며 협력하고 실수도 하게 된다. 보트 덱은 대포 30%, 물30%, 햇불 40%로 되어있다(2장의 특별한 카드는 제외하고).

플레이어는 언제든지 버리는 더미를 볼 수 있다. 플레이어는 이벤트 카드 열에서 어떤 카드를 보았는지를 종이 나 기기에 기록해도 된다.(Tortuga 1667은 메모리 게임이 아니다!) 다른 플레이어와 어떤 이벤트 카드가 어디에 있는

지 대화로 소통을 할 경우, 노트나 기기를 넘겨서 알려주거나, 귓속말로 알려주어서는 안 된다. 행동을 공개하고, 이벤트 카드를 가리키고, 투표 카드를 플레이하고 혹은 말을 이동하고, 모든 결과를 되돌릴 수는 없다.(물리기 금지, 하우스 룰에서 너그럽게 용인하지 않는 한)

아래를 보면 이벤트 카드에 대해 자세한 설명과 숙련자를 위한 규칙이 있다. 원한다면 일단 플레이를 하고 나머지는 나중에 읽어봐도 된다. 스페인 함대가 공개되면, 가장 많은 보물을 가진 팀이 승리한다는 사실만 기억해라!

이벤트 카드

아래 설명에서 "플레이어"는 당신을 포함해서 말하는 것이다. "다른 플레이어"는 당신을 제외한 경우를 말한다. 모든 카드는 공개하는 즉시 처리한다.

HELPFUL CARDS 도움이 되는 카드(6)

사략 허가증(Letter of Marque, 3)

공개자는 현재 Tortuga나 보트에 있는 플레이어를 원하는 배의 줄 맨 뒤로 이동한다. 공개자는 이 카드를 가지고 있다가 다음 행동으로 사용해도 된다. 다음 행동으로 사용할 경우는 다음 차례 전체를 비용으로 지불한다. 2인 플레이에서는(각 차례마다 행동을 1번이 아닌 2번 가짐) 사략 허가증을 공개하고 즉시 사용하면 행동 1개를 소비한 것으로 한다. 사략 허가증을 공개하고 가지고 있기로 한다면, 행동 1개를 소비한 것으로 한다. 가지고 있던 사략 허가증을 플레이 할 경우, 다시 행동 1개를 소비한 것으로 한다.

피스톨(Pistol, 3)

공개자는 다른 플레이어를 가리킨다. 그 플레이어는 버려진다. 피스톨은 다음에 사용하기 위해 가지고 있을 수 없다.

HURTFUL CARDS 방해가 되는 카드(6)

알바트로스(Albatross, 3)

공개자는 이 카드를 남은 게임 동안 자신의 앞에 앞면으로 놓는다. 배에 총 2개의 알바트로스가 생기는 순간, 그 배의 모든 플레이어는 Tortuga로 버려진다. 예: 일등항해사는 이전에 알바트로스를 공개해서 자신의 앞에 알바트

로스가 있다. 이 일등항해사가 있는 배의 누군가가(일등항해사도 포함) 알바트로스를 공개하게 되면, 해당 배에 있는 모든 플레이어(알바트로스가 없는 플레이어도)는 Tortuga로 버려진다. 만약 알바트로스 카드 2개를 가진 상황에서 배에 승선하면, 배에 있는 모든 플레이어(방금 승선한 당신까지)는 즉시 Tortuga에 버려진다. 당신은 걸어 다니는 폭탄이다. 알바트로스 카드는 Tortuga에서는 아무 효과도 없다. 알바트로스 카드로 1명 이상의 플레이어가 버려져 동시에 Tortuga에 들어갈 경우, 원래 순서의 반대대로 놓는다(선원이 Tortuga의 비어있는 자리 중 가장 좋은 자리로, 선장이 가장 뒤로 이동한다.).

검은 점(Black Spot, 3)
공개자는 버려진다.

TREASURE MAPS 보물 지도(3)

공개자는 보물 지도를 다른 플레이어에게 준다. 카드를 받은 플레이어("소유자")가 보물 지도를 사용하는 것은 행동으로 계산하지 않는다. 플레이어는 보물 지도를 받아서 여러 장을 소유할 수 있다. 2인과 3인 플레이 경우에도 공개된 보물 지도를 다른 플레이어에게 주어야 한다.

아틀란티스(Atlantis, 1)

소유자는 플레이어의 차례(자신의 차례도 포함) 전에 한 배에서 다른 배의 줄 가장 뒤로 즉시 이동할 수 있다. 플레이어가 이번 차례에 할 행동에 대해 언급하였다면, 이미 늦어서 아틀란티스의 소유자는 아틀란티스를 사용할 수 없다. 아틀란티스의 사용은 행동으로 계산하지 않는다. 소유자는 이 카드를 이용해서 Tortuga 혹은 보트에서 배로 이동할 수는 없다. 사용 후에는 버린다.

엘도라도(El Dorado, 1)

소유자는 즉시 투표 카드를 1장 추가로 뽑는다. 다음 투표에서, 일반적으로 투표 카드를 1장 내는 것 대신 소유자는 투표 카드 2장을 낼 수 있다. 엘도라도를 받은 플레이어(Tortuga에서 버림받아 투표 카드가 1장 적은 플레이어도)는 핸드에 더 많은 투표 카드를 가지고 있기 위해 엘도라도 카드를 보관하고 2장을 낼 수 있는 능력을 사용하지 않을 수 있다. 투표에 2장의 카드를 사용했다면 엘도라도 카드를 버린다.

청춘의 샘(Fountain of Youth, 1)

소유자는 검은 점 카드를 공개하였을 때, 피스틀을 맞았을 때, 선장에 의해 버려질 때 또는 반란이 성공하여

버려질 때 버려지지 않는 것을 선택할 수 있다. 선장에 의해 버려지는 것을 막기 위해 카드를 사용하였다면, 선장은 행동을 한 것으로 계산한다. 사용 후 카드를 버린다.

STARRED CARDS 별무늬가 있는 카드(게임에 3장을 사용)

흑색 화약(Black Powder)

공개자는 폭발 토큰을 원하는 보트에 놓는다. 그 보트는 남은 게임 동안 사용할 수 없다. 현재 보트에 플레이어가 있었다면 버려져서 Tortuga의 줄 가장 뒤로 이동한다. 보트 없이 배에 승선하는 방법은 사략 허가증이나 아틀란티스를 이용하는 방법뿐이다.

밀실 공포증(Cabin Fever)

공개자는 플레이어를 1명 선택한다. 공개자와 선택된 플레이어의 중성 카드를 섞어서 다시 나누어준다. 각자 서로의 새로운 중성 카드를 몰래 확인한다.

뿔대 꼭대기의 망대(Crow's Nest)

공개자는 한 플레이어가 가진 핸드의 투표 카드들을 투표덱에 놓는다. 그리고 혼자 덱 전체를 확인하여 그 카드들을 대체할 카드들을 찾는다. 다 끝나면 덱을 다시 섞어 놓는다. 뿔대 꼭대기의 망대가 공개되면 플레이어 핸드의 투표 카드를 같은 숫자의 새로운 투표 카드로 교체한다는 것을 명심해라.

여덟 번째 벨(Eight Bells)

공개자가 있는 배나 섬의 모든 말을 주머니에 넣고 무작위로 뽑아 배나 섬에 다시 배치한다. 공개자가 혼자 있거나 보트에 있다면 아무 효과가 없다.

허울(Facade)

공개자는 본인의 우측에 앉아있는 플레이어와 말의 위치를 바꾼다.

해적 코드(Pirate Code)

공개자가 가진다. 공개자는 본인이 참가해야 하는 다음 두 번의 투표(공격, 반란, 전투)에 참가하지 않는다. 투표를 요구할 수 있는 상황이면, 요구할 수는 있다. 혼자 투표를 해야 하는 상황이라면, 덱에서 뽑는 투표 카드가 여전히 유효하다. 첫 번째 투표에서 빠지면 이 카드를 뒤집어 옆에 두어 표시한다. 두 번째 투표에서 빠지면 카드를 버린다.

괴혈병(Scurvy)

공개자를 포함한 공개자와 같은 배 혹은 같은 섬에 있는 모든 플레이어는 다음 차례를 건너뛴다. 괴혈병 공개자가 있던 배나 섬에서 밖으로 이동하였다고 해도 다음 차례를 건너뛴다. 차례를 건너뛰는 플레이어도 차례를 진행하는 플레이어가 요구한 전투, 반한, 공격의 투표에는 참가한다. 2인 플레이의 경우, 건너뛰는 플레이어는 다음 차례의 행동 2번을 모두 사용 못한다.

폭풍 치는 바다(Stormy Seas)

공개자의 배에 있는 모든 보물은 스페인 갈레온으로 이동하고 Tortuga에 있던 보물은 모두 시작위치로 이동한다. 스페인 갈레온에 보물이 있다면, 갈레온의 모든 보물이 없어질 때까지 상대방의 배를 공격할 수 없다는 것을 기억해라. 공개자가 보물이 없는 배에 있거나 보트에 있다면 아무 효과가 없다.

GAME-ENDER 게임 종료자(1)

스페인 함대

스페인 함대 카드가 공개되면 게임은 끝난다. 스페인 함대 카드가 마지막 카드로 남으면, 플레이어는 카드를 보거나 다른 플레이어가 공개하도록 시키는 행동을 하지 않는다.

OPTIONAL ADVANCED RULES

추가 숙련자 규칙

더 길고, 복잡한 게임을 원한다면, 게임 준비 과정에서 이벤트 덱에 별 모양이 있는 이벤트 카드를 평소의 3장이 아닌 4~8장을 넣는다.

짧은 플레이시간을 원한다면, 이벤트 덱을 만든 뒤에 덱의 위에서부터 일부의 카드를 제거하여 보지 않고 상자에 넣어 둔다. 이벤트 카드를 더 많이 제거할수록, 게임은 더 빨리 끝난다. 또한 어떤 카드가 얼마나 있는지 알 수가 없다. 게임시간을 줄이는 또 다른 방법은 30초 타이머를 사용하는 것이다. 플레이어가 타이머 시간 안에 행동을 결정하지 못한다면, 자신의 행동으로 이벤트 카드 2장을 뽑아야만 한다. 플레이어가 카드 공개를 시킨 경우, 30초안에 어떤 카드를 공개할지 결정한다. 시간 안에 결정을 못한 경우, 카드 공개를 시킨 플레이어가 어떤 카드를 공개할지 결정한다.

더 전략적이고 속임수가 적은 게임을 원한다면, 모든 플레이어는 자신의 중성 카드를 앞면으로 놓고 게임을 한다. 이 규칙의 변형은 영국 중성 카드 1장을 앞면으로, 프랑스 중성 카드 1장을 앞면으로 그리고 나머지 중성카드는 뒷면으로 나누어 주는 것이다.

빠르고, 비정상적이고, 웃기는 “미친 사람” 게임을 원한다면, 준비과정에서 8장의 게임-변경 카드(별 모양이 있는 이벤트 카드)를 모두 이벤트 덱에 넣는다. 게임 중 행동으로 이벤트 카드를 볼 수 없다. 즉 카드는 팜작 공개된다. 미친 짓을 해보자!

즉시 시작하는 심리게임을 원한다면, 준비과정에서 Tortuga의 모든 지역에 보물을 1개씩 놓고, 플라잉 더치맨의 영국 집간에 보물 3개를, 줄리 로저의 프랑스 집간에 보물 3개를 놓는다. 중성 카드를 나누어준 뒤, 말을 한번에 하나씩 무작위로 뽑는다. 모든 플레이어는 자신의 말이 뽑히면 자신이 시작할 배를 정하고 말을 놓는다. 플레이어는 Tortuga에서 시작하는 것을 선택할 수도 있다. 배의 인원은 불공평하게 시작할 것이다. 모든 말을 놓은 뒤에, 각 배에서 앞쪽에 제일 가까운 말이 선장이다. 말들을 앞으로 이동하며 빈칸을 채운다.

TORTUGA HISTORY Tortuga의 역사

Tortuga는 아이티(Haiti)에 있는 작은 섬이고, 해적의 황금 시대에 해적들의 주요 정착지이자 피신처였다. 영국, 프랑스, 네덜란드의 해적들은 섬에서 느슨한 공동체를 형성하고 “The Brethren of the Coast(해안의 동료)”라는 이름의 해적 정부의 이름아래 같이 살았다. 해적질로 이룩한 부와 형제의 보호아래 Tortuga는 선물집, 도박장, 매춘부로 가득했다.

프랑스와 영국 정부는 강력한 스페인을 약화시키기 위해 해적들에게 사략 허가증을 내주어 해적들을 합법화 시켜줬다. 해적들은 비공식적으로 스페인 배들과 마을을 노략질할 수 있는 권리를 얻은 것이다. Tortuga의 많은 해적들이 불법적인 해적질보다는 상선 나포를 선택했다. 하지만 국가에 대한 충성은 순간이었고, 해적들은 결국 애국심과 반란의 사이에서 서게 된다.

THE FLYING DUTCHMAN & THE JOLLY ROGER

이 게임의 해적 동료들은 유명한 해적들을 모은 것이어서 그들에게 허구적인 유명한 배도 주기로 했다. 플라잉 더치맨은 으스스한 불빛으로 빛나고 죽음으로 가득 찬 전설적인 유령선이다. 400년동안 해적들과 뱃사람들은 바다를 떠돌아다니는 플라잉 더치맨을 보았다고 주장했다. 줄리 로저는 우리가 해적을 표현할 때 주로 사용하는 유명한 미소 짓는 해골에 엑스자로 뼈가 있는 모습의 이름이다. 1600년대 후반부터 해적선은 줄리 로저의 변형들을 깃발로 사용하기 시작했다.

HENRY MORGAN

Henry Morgan은 Tortuga에서 수많은 공격을 이루었던 가장 성공한 상선 나포자의 한 명이다. 모간은 수많은 스페인 마을과 배들을 약탈했다. 다른 나포자들과는 달리, Morgan은 영국에 대한 충성심을 끝까지 지켰다. 보물을 즐기며 살았으며, King Charles II에게 기사 작위를 받았고, 심지어 Lieutenant Governor of Jamaica(자메이카 부총독)에도 임명되었다.

CHARLOTTE DE BERRY

Charlotte 은 상선 선장에게 납치되어 결혼을 강요 받았다. 그녀는 선원을 설득하여 반란을 일으켜 남편의 목을 자르고 배의 선장이 되었다. 어떤 사람들은 그녀가 Edward Lloyd의 “History of Pirates”로 유명해진 가상의 인물이라고 하고, 어떤 사람들은 그녀가 캐리비안을 향해하던 사나운 여자 해적이었다고 말한다.

JOHNSON THE TERROR

Daniel Johnson은 상선의 뱃사람이었지만 스페인 군함에 나포되어 노예로 팔리게 되었다. 그는 Tortuga에서 탈출하여 Henry Morgan과 함께 Panama를 공격하여 나포자로 이름을 올리게 되었다. 스페인 노예상에 대한 그의 복수의 목마름은 그에게 “Johnson The Terror”라는 별명을 주었다. 스페인은 한때 그에게 \$25,000의 현상금을 걸었다.

FRANCOIS L'OLLONNAIS

Francois 는 Tortuga의 해적 탐험을 기반으로 캐리비안을 향해했던 아마도 가장 유명한 프랑스의 해적이다. 그는 난폭한 공격과 지독한 괴롭힘으로 “The Bane of the Spanish(스페인의 골칫거리)”로 불렸다. 한때 그는 포로 중의 한 명의 심장을 먹은 적도 있다. Karma가 그를 잡았을 때는 1667년 그가 식인종에게 잡아 먹힌 뒤였다.

ANNE DIEU-LE-VEUT

Anne는 프랑스에서 범죄자로 Tortuga에 보내졌고 유명한 해적 Laurens de Graaf에게 충구를 들이밀고 청혼을 받기 전까지 두 번의 미망인 기록이 있다. 여성의 승선을 불운으로 보는 경우가 일반적이었지만, Anne는 de Graaf를 동반했고 그와 함께 싸웠다. 해적을 끝내고 Anne와 Laurens는 아이들과 루이지애나에 정착했다고 여겨진다.

BERTRAND D'OGERON

Bertrand는 프랑스 해군에서 재직하고 Santo Domingo에서 담배를 경작하다 1665년에서 1673년까지 Tortuga의 총독에 부임했다. 그는 스페인 배들과 마을을 공격하는 나포자들에게 많은 대가를 요구했다. 강력한 스페인에 대항해서 프랑스, 영국, 네덜란드 사이의 협조를 조정하던 그의 치하에서 Tortuga는 번창했다.

ROCK BRAZILIANO

Rock은 네덜란드의 영향력 아래에 있던 브라질에서 자라서 1654년부터 캐러비안에서 활동을 하다 1671년에 사라졌다. Port Royal근처에서 선장에 대한 반란으로 시작하여 Henry Morgan과 Francois Lollonais 등과 함께 스페인 배들과 마을을 공격하는 삶을 살았다.

LAWRENCE PRINCE

Lawrence는 캐러비안에서 1659~1671에 영국 나포자로 활동한 네덜란드 사람이다. Granada에 대한 성공적인 공격 후, Lawrence는 Henry Morgan에게 발탁되어 Panama를 약탈하는데 수훈을 세우게 된다. Lawrence는 1715년 영국으로 돌아가기 전까지 자메이카의 부유한 지주가 지내게 된다.

BARTHOLOMEW PORTUGUES

Bartholomew는 뉴스페인의 해안을 1666-1669동안 공격하고 “The Pirate Code” 라는 규칙을 창시한 최고의 해적 중의 한 명이다. 쿠바 근처에서 사로잡힌 뒤, Bartholomew는 칼 하나를 들고 탈출하였으며, 와인 병을 잡고 해안까지 떠내려가, 120마일의 정글을 지나, 새로운 선원을 구하여 자신을 포로로 잡았던 배를 탈취하기 위해 돌아왔다.



CREDITS

Rules & Gameplay: Travis Hancock

Illustrations: Sarah Keele

Graphic Design: Holly Hancock

THANK YOU

Thank you to all of our playtesters, especially Ben & Meagan Nielsen, Sam Jackson, Abigail Slaugh, Patti Sadler, Carol Michelle Herrera, Ryan Adkins, Sarah Ledingham, David and Rebecca Carlson, Daniel and Rebekah Free, Eric Hill, Kimberly Crookston, Devon Howard, Madyson McCook, Jordan Michael Peterson, Jared and Clorissa Jensen, the Board Game Designers Guild of Utah, and our Fall 2016 and Winter 2017 BYU intern teams. *It was an honor to be marooned and backstabbed by each of you.*

THANK YOU

Thank you to all of our Kickstarter backers who brought Tortuga 1667 to life! A special thanks to Kelli Murphy, Julie Ennekens, Q Fortier, Jeffrey Peter Hoens, Travis Beecher, and Yannick Verrydt.

For more information about Tortuga 1667 and the Dark Cities Series, please visit us at www.facadegames.com